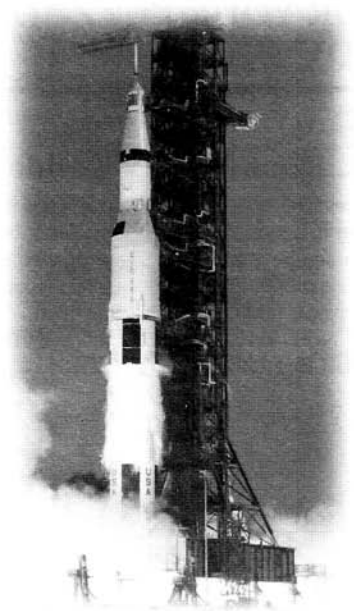




Apollo 11

It was in Cape Canaveral, Florida on July 16th, 1969 that Neil Armstrong, Edwin Aldrin and Michael Collins boarded the Apollo 11. Their mission: to land on the moon. An event that will forever be the most memorable feat in the conquest of space. It took Apollo 11 a little more than three days to reach the Moon's orbit. From there, Armstrong and Aldrin moved to the "Eagle", a Lunar Module that strangely resembled a spider. It was in this cramped craft, with its 2.35 metre (7.7 foot) cockpit, that the astronauts executed their descent to the moon's surface. On July 20th, 1969 close to half a billion spectators watched, with their eyes glued to the television set, Neil Armstrong open the hatchway and tread upon the Moon's soil for the first time then emotionally declare "One small step for a man, one giant leap for mankind". The Apollo 11 mission is an out-and-out success. By walking on the moon, these two men accomplished what an entire nation only dreamed of. All of America thought of their new heroes as triumphant on July 24th, 1969. From this day forward, anything was possible!



- In order for the Apollo 11 to cross the distance that separates the Earth from the Sea of Tranquility, NASA needed to create the biggest rocket ever: the Saturn V. Used 13 times between 1968 and 1973, it was the mighty power of this enormous launcher that allowed ships weighing over 140 tons to be propelled into space. Measuring 110 metres (360 feet) the rocket weighed 2,700 tons at take-off, but a large portion of its weight was made up of fuel. The rocket consisted of three stages, each equipped with motors that gave the rocket the necessary boost to lift off from the platform, accelerate and then go into orbit. The upper third part of the rocket held the Service Module, the Lunar Module and the Apollo 11 Command Module. The barrel-shaped Service Module supplied oxygen, water and electricity to the crew during the voyage. Situated at the apex of the rocket, the Command Module enclosed the 600 or so controls necessary to navigate the ship.

A trip well worth the detour!

The progress and innovations generated by the conquest of space are abundant. The pacemaker, numeric image, digital display, miniature camera and the scanner are but a few of the some 30,000 different inventions that have seen the day because of the Apollo missions. It has been estimated that for every dollar invested in the Lunar Landing Program there was return of approximately nine dollars on Earth.

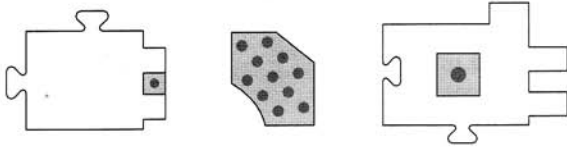


ASSEMBLY INSTRUCTIONS FOR YOUR PUZZ-3D® ADVENTURE!

1 Remove and set aside waste pieces

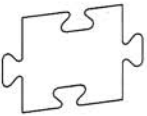
Pieces with red dots are not to be used in your puzzle; just place them in a safe place, such as a plastic bag. Some very tiny (1/4 inch square) will need to be pushed out from the middle of puzzle pieces. Frequently, puzzle pieces are still attached to red-dot pieces and it's easy to miss them.

DO NOT THROW AWAY ANY RED-DOT PIECES UNTIL YOUR PUZZLE IS COMPLETED!

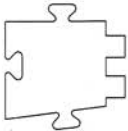


Various types of red-dot pieces

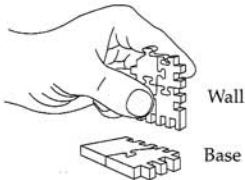
2 Examine the types of puzzle pieces



Jigsaw: These pieces have regular jigsaw cuts and are used in the middle of a wall or base. They are never used to create an edge or corner.

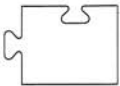


Square: These pieces have square cuts on one or more sides. They "dovetail" with pieces having the same type of edge to form an angle when they connect. These pieces create your puzzle's corners and are what make your Puzz-3D® three dimensional! A corner can be formed by connecting a base to a wall or a wall to another wall. See illustration.



Wall

Base



Straight edge



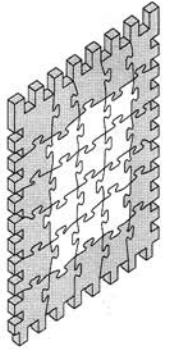
Curved edge

Edge: These pieces have one or two straight or curved edges. The outside edge of the base of your puzzle is made up of these, but they can also create an edge of another section, such as the top of a wall.

Decorative: The remainder of your pieces are decorative and are usually added at the end to complete your puzzle. An example would be the top of a tower.

3 Assemble the sections

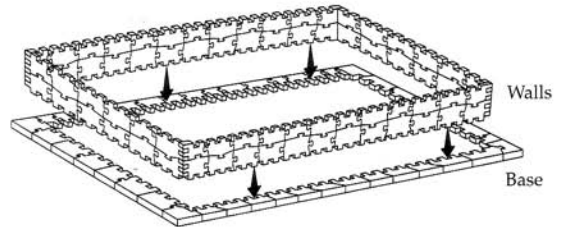
Sort pieces according to color and design, then assemble them to form flat sections. When connecting pieces, be sure the artwork on the two pieces match perfectly. In most cases, a finished section will have its perimeter entirely made up of square cut pieces, as shown here. Some sections, however, may have one or more sides that are straight or curved.



A completed section with square-cut pieces in gray

4 Think vertical!

Remember, your puzzle is not just a picture, but a dimensional model! The inside will be hollow. The vertical walls attach to the horizontal base wherever each side consists of square cut edges. The base will be flat and the walls will go UP!



A sample of a base and walls

5 Helpful hints

Handling the puzzle pieces may cause static electricity which could make them cling to your clothing. Keep your puzzle away from infants and house pets. Animals love to chew the foam pieces and this may cause choking. Please note however that they are non-toxic. In order to preserve your puzzle, keep away from intense heat such as radiators and the sun. This may cause warping and color fading.

Puzz 3D

Apollo 11

This box contains:

Cette boîte comprend :



336 puzzle pieces
pièces de puzzle





+

13 cardboard supports
supports de carton

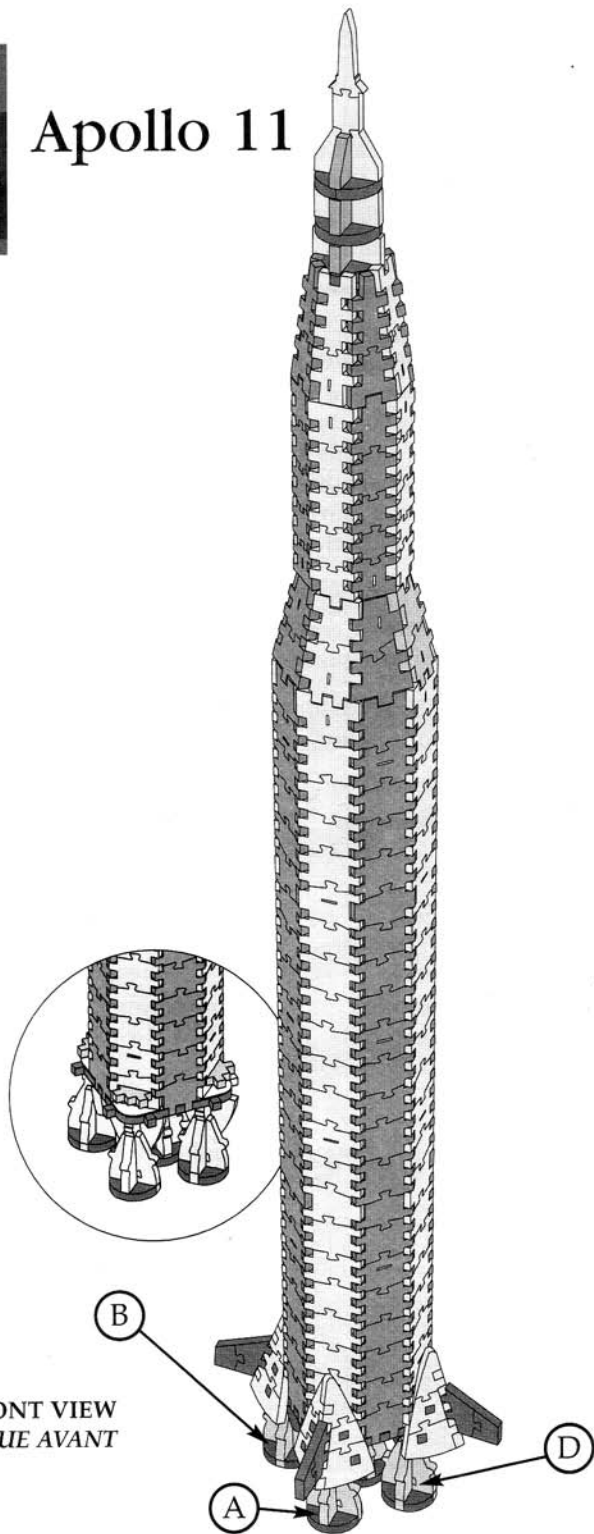
A.  X 6

B.  = 

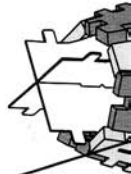
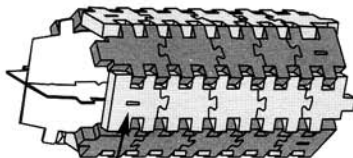
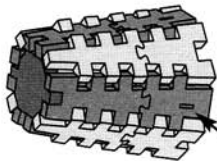
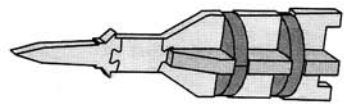
C.  = 

D.  = 

E. 

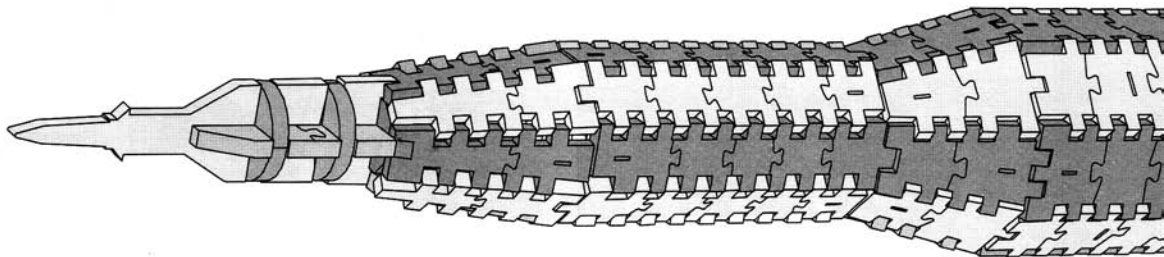


FRONT VIEW
VUE AVANT

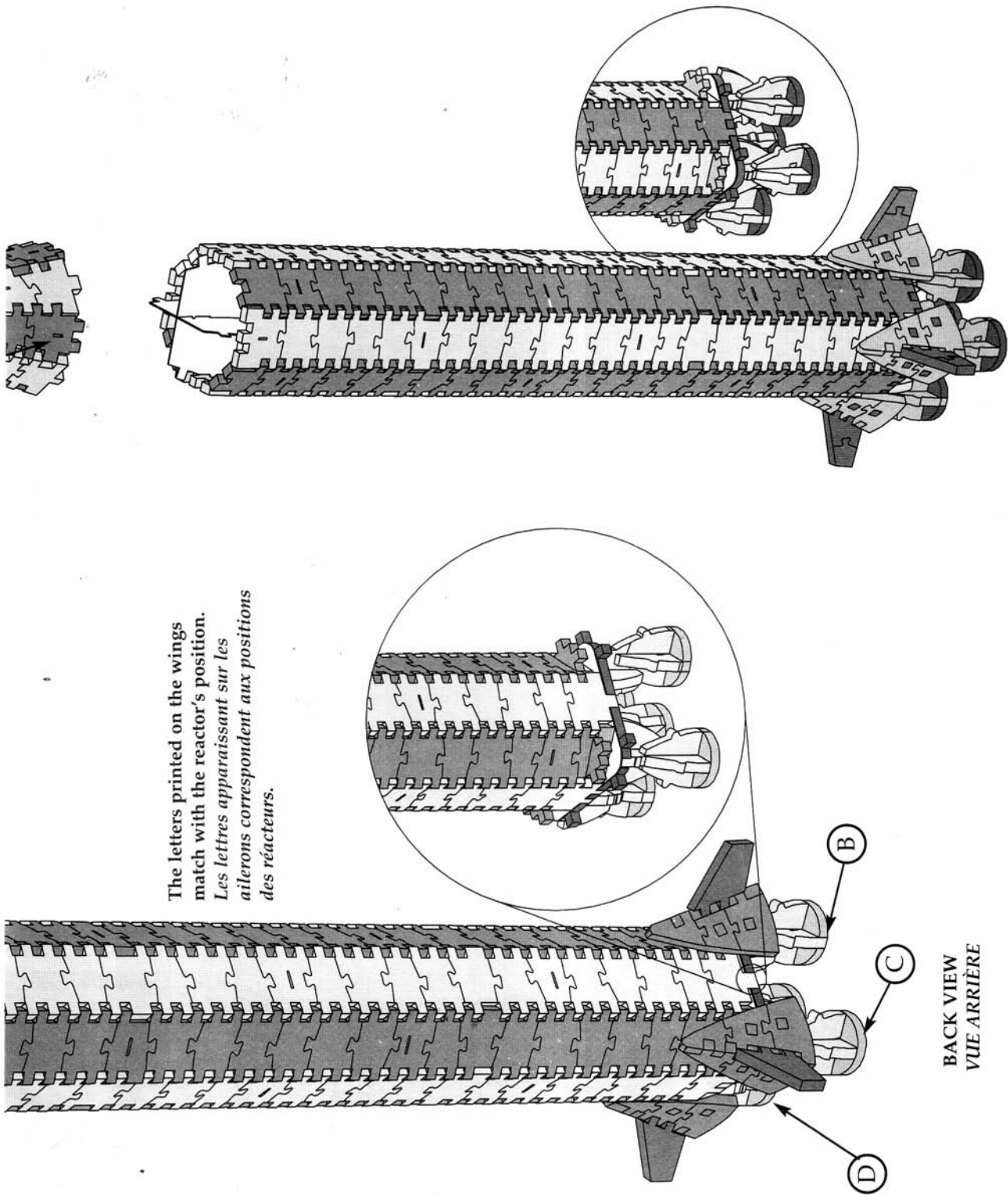


Insert the tabs of the cardboard supports into the slots. You can use a metal nail file, for example, to punch the foam out of all the slots.

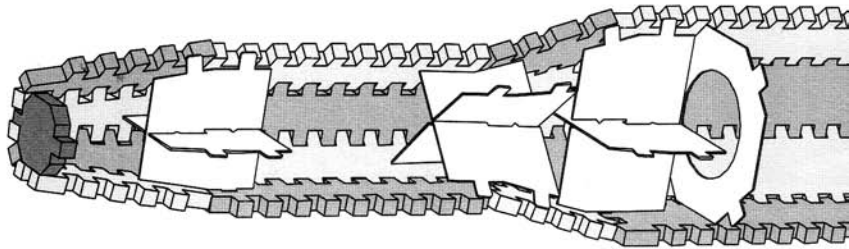
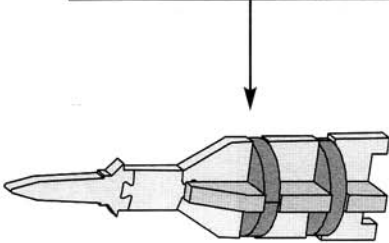
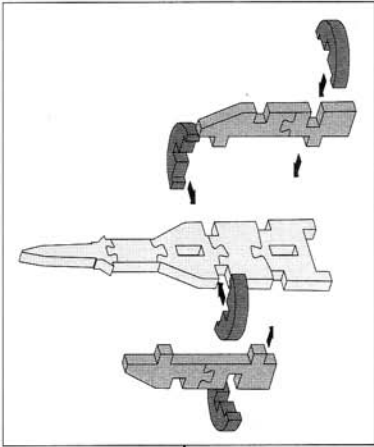
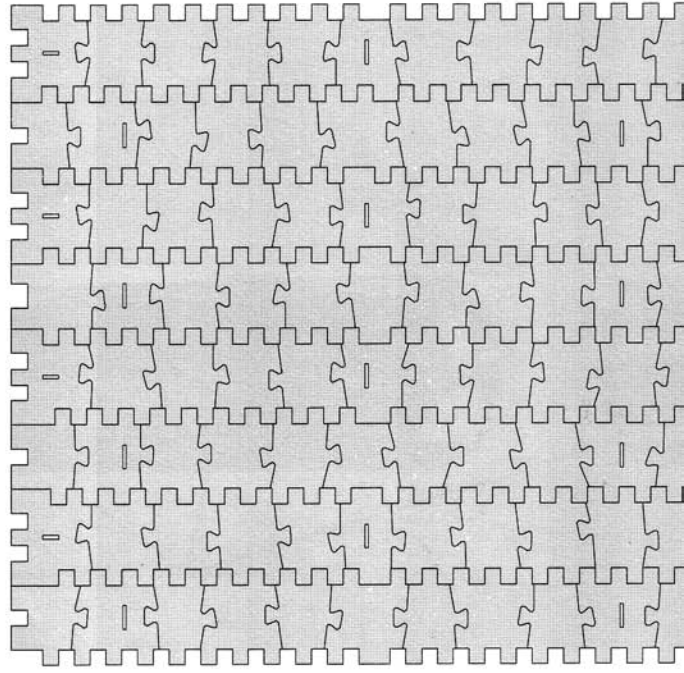
Insérez les supports dans les fentes. Vous pouvez vous aider d'un objet pointu, tel qu'une lime à ongles, afin de bien dégager toutes les fentes.

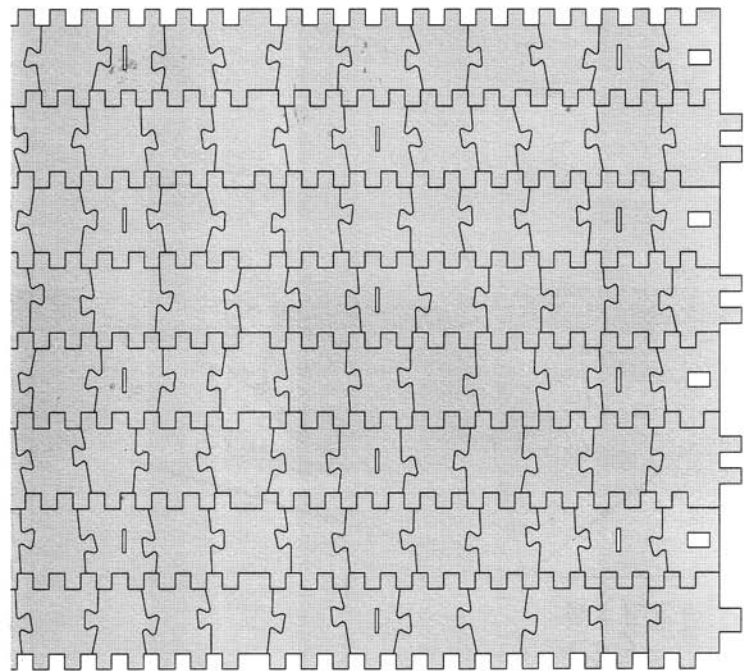


The letters printed on the wings
match with the reactor's position.
*Les lettres apparaissant sur les
ailerons correspondent aux positions
des réacteurs.*

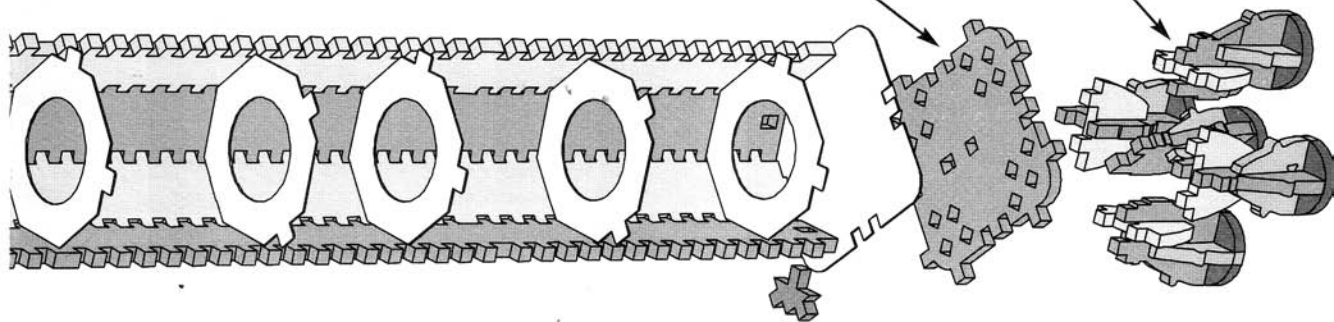
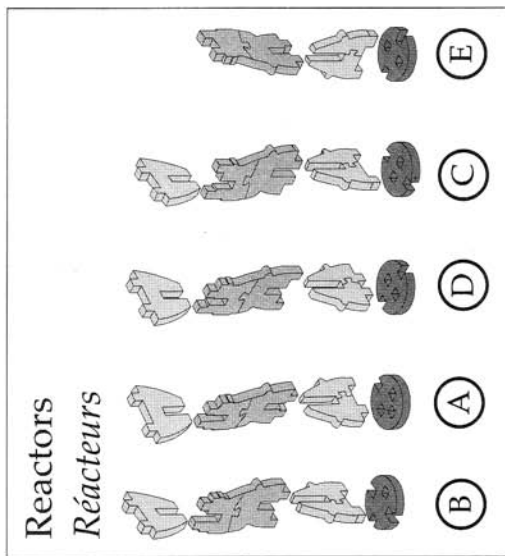
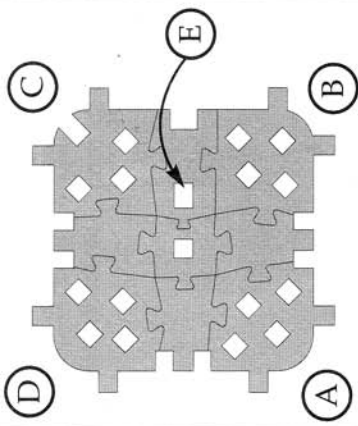


BACK VIEW
VUE ARRIÈRE





Place illustration facing exterior
Installer le côté illustré vers l'extérieur.



The Architect of Puzz-3D®

First produced in 1991, this ingenious foam puzzle was the brainchild of Paul E. Gallant, the founder of Wrebbit Inc., a Canadian toy and game manufacturer. Today, Mr. Gallant and his talented staff offer a variety of Puzz-3D® designs that will excite every puzzle builder!

Le créateur du Puzz-3D^{MD}

C'est à Montréal, Québec (Canada), en 1991, que fut inventé le Puzz-3D^{MD} par Paul E. Gallant, président-fondateur de Wrebbit inc. Depuis, c'est toute l'équipe de Wrebbit qui s'applique à vous satisfaire en vous proposant une variété grandissante de modèles qui sauront plaire aux petits comme aux grands.

Although Wrebbit Inc. guarantees the quality of its products, our Customer Service Department is here to help you in any way needed. Should anything happen to a piece of your Puzz-3D®, simply send us this technical drawing with the area circled where the problem is occurring. Do not forget to write down your name and address along with your telephone number (don't forget the area code).

Remember to check thoroughly through your bag of discarded red-dot pieces to determine if any good puzzle pieces are still attached.

Allow 4 to 6 weeks for Customer Service to process your request.

Send all requests to:

CANADA

Wrebbit Inc.
Customer Service
P.O. Box 504
Station Youville
Montréal, Qc
H2P 2W1

U.S.A.

Wrebbit Inc.
Customer Service
P.O. Box 1714
Champlain, NY
12919-1714

Wrebbit garantit la qualité de votre nouveau puzzle Puzz-3D^{MD}. Par contre, si vous rencontrez certains problèmes au niveau de l'assemblage ou autres, n'hésitez pas à communiquer avec le département du Service à la clientèle en expliquant le plus clairement possible votre problème. Il est fortement suggéré de nous expédier le dessin technique en encerclant la partie concernée. Veuillez indiquer vos nom, adresse, numéro de téléphone ainsi que votre code régional.

N'oubliez pas de vérifier attentivement parmi vos pièces marquées d'un point rouge si certaines petites pièces nécessaires à l'assemblage final de votre puzzle n'y sont pas attachées.

Prévoyez un délai de 4 à 6 semaines pour le traitement de votre demande.

Envoyez toute réclamation à :

CANADA

Wrebbit inc.
Service à la clientèle
C.P. 504 succ. d'Youville
Montréal, Qc
H2P 2W1



Wrebbit^{MC/™}

PUZZ-3D is a registered trademark owned by 2798140 Canada Inc., used under license by **Wrebbit Inc.**

The Wrebbit name and logos are trademarks of **Wrebbit Inc.** All rights reserved worldwide.

©2000 **Wrebbit Inc.**

Canada: 400 Stinson Street
St-Laurent, Québec, H4N 2E9

Internet address: <http://www.wrebbit.com>

E-mail: service@wrebbit.com

Manufactured and printed in Canada

PUZZ-3D est une marque de commerce enregistrée détenue par 2798140 Canada Inc. et utilisée sous licence par **Wrebbit inc.**

Le nom et les logos de Wrebbit sont des marques de commerce de «**Wrebbit inc.**».

Tous droits internationaux réservés.

©2000 **Wrebbit inc.**

Canada : 400, rue Stinson
St-Laurent, Québec, H4N 2E9

Adresse Internet : <http://www.wrebbit.com>

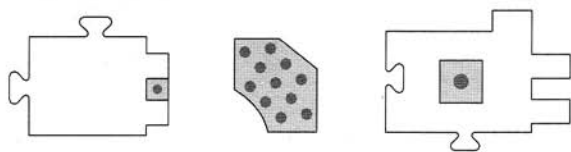
Courriel : service@wrebbit.com

Fabriqué et imprimé au Canada

INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE POUR VOTRE AVENTURE PUZZ-3D^{MD}!

1 Enlevez les pièces marquées de points rouges

Les pièces marquées de POINTS ROUGES ne font pas partie de votre puzzle Puzz-3D^{MD}. Séparez-les des autres pièces et mettez-les de côté dans un sac de plastique. Certaines de ces pièces sont vraiment petites (0,75 cm² - 1/4 po²) et devront être retirées de la pièce de puzzle. Il arrive fréquemment que certaines pièces de puzzle restent attachées à des pièces marquées de points rouges. Par conséquent, il est possible que vous les mettiez de côté par mégarde. **NE JETEZ AUCUNE PIÈCE MARQUÉE DE POINTS ROUGES AVANT D'AVOIR TERMINÉ VOTRE PUZZLE PUZZ-3D^{MD}.**



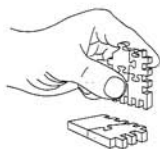
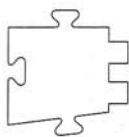
Différents types de points rouges

2 Examinez le genre de pièces

Pièces en clé de puzzle : Ces pièces sont découpées comme la plupart des pièces de puzzle traditionnel et se retrouvent dans le milieu des murs ou de la base de votre puzzle Puzz-3D^{MD}. Elles ne servent jamais à former un contour ou une arête.



Pièces à tenons et mortaises : Ces pièces sont découpées en clé carrée sur au moins un de leurs côtés. Elles s'assemblent à d'autres pièces du même type de manière à former une arête. Ces pièces servent principalement à créer la troisième dimension de votre puzzle. Une arête peut être formée par l'assemblage de la base à un mur ou d'un mur à un autre mur. (Voir l'illustration).



Mur

Base



Côté droit



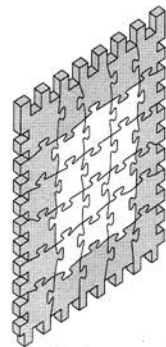
Coin arrondi

Pièces de contour : Ces pièces comportent des côtés droits et/ou des coins arrondis. Le contour extérieur de la base de votre puzzle sera formé de ces pièces. Elles peuvent toutefois constituer le contour d'une autre section de votre puzzle, telle que le haut d'un mur.

Pièces décoratives : Les autres types de pièces sont habituellement ajoutés à la fin de l'assemblage afin d'enjoliver votre puzzle. Le haut d'une tour serait un bon exemple.

3 Assemblez les sections

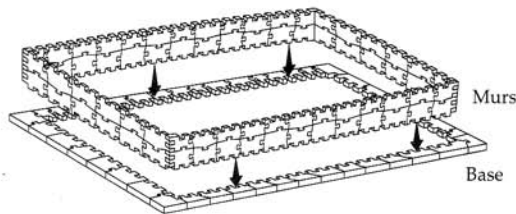
Triez les pièces selon leur forme et leurs couleurs et assemblez-les à plat de manière à former des sections. En assemblant les pièces, assurez-vous de la PARFAITE continuité de l'illustration. Le périmètre d'une section complète sera généralement formé de pièces à tenons et mortaises. (Voir l'illustration). Cependant, certaines sections peuvent comporter un ou plusieurs côtés droits ainsi que des coins arrondis.



Section complète avec pièces à tenons et mortaises en gris

4 Pensez «vertical»

Rappelez-vous, votre puzzle Puzz-3D^{MD} est plus qu'une simple image, c'est un modèle à trois dimensions! Par conséquent, l'intérieur de votre puzzle sera creux. Les murs verticaux s'attachent à la base horizontale partout où les rebords sont formés de tenons et de mortaises. Vous construirez la base de votre puzzle à plat pour ensuite en ÉRIGER les murs.



Exemple de murs et d'une base

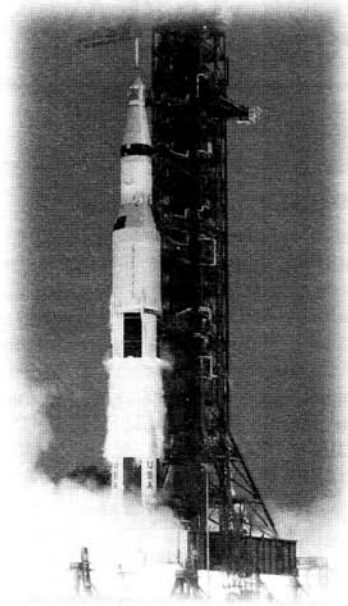
5 Quelques conseils utiles

La manipulation des pièces de votre puzzle Puzz-3D^{MD} peut créer de l'électricité statique et faire adhérer les pièces à vos vêtements. Gardez votre puzzle hors de la portée des jeunes enfants et des animaux domestiques. Ces derniers aiment bien mâcher les pièces en mousse, ce qui peut provoquer une suffocation. Notez toutefois que les pièces de puzzle sont faites de mousse non toxique. Évitez d'exposer votre puzzle près d'une source de chaleur intense telle qu'un calorifère ou directement au soleil. Cela pourrait endommager votre puzzle et/ou causer la décoloration de l'illustration.



Apollo 11

Cap Canaveral, Floride, le 16 juillet 1969. Neil Armstrong, Edwin Aldrin et Michael Collins montent à bord d'Apollo 11. Leur mission : se poser sur la Lune. Un événement qui restera à jamais inscrit comme l'exploit le plus mémorable de la conquête de l'espace. Il faudra à Apollo 11 un peu plus de trois jours pour se rendre jusqu'à l'orbite lunaire. De là, Armstrong et Aldrin iront s'installer dans «l'Aigle», un module qui ressemble étrangement à une araignée. C'est à l'étroit dans cet engin, doté d'un habitacle de 2,35 mètres (7,7 pieds) de large, que les astronautes effectueront leur descente jusqu'à la surface de la Lune. Le 20 juillet 1969, près d'un demi-milliard de téléspectateurs regardent, les yeux rivés à leur petit écran, Neil Armstrong ouvrir l'écotille et fouler pour la première fois le sol lunaire. Avec émotion, il déclare : «C'est un petit pas pour l'homme, mais un pas de géant pour l'humanité». La mission Apollo 11 est un véritable succès. En marchant sur la Lune, ces deux hommes ont réalisé le rêve de toute une nation. Désormais, tout était possible ! Le 24 juillet 1969, l'Amérique porte en triomphe ses nouveaux héros.



Pour que Apollo 11 parvienne à franchir la distance qui sépare la Terre de la Mer de la Tranquillité, la NASA a dû mettre au point Saturn V, la plus grosse fusée jamais construite. La très grande puissance de cet énorme lanceur, utilisé à 13 reprises entre 1968 et 1973, permettait de propulser dans l'espace des vaisseaux pesant plus de 140 tonnes. D'une hauteur de 110 mètres (360 pieds), il pesait au décollage 2 700 tonnes. Le carburant constituait cependant la plus grande partie de son poids. Ce lanceur était composé de trois étages, chacun équipés de moteurs donnant à la fusée la poussée nécessaire pour quitter la plateforme de lancement, accélérer, puis se mettre en orbite. Le tiers supérieur de la fusée accueillait le module de service, le module lunaire et le module de commande d'Apollo 11. Le module de service, qui a la forme d'un tonneau, fournissait à l'équipage l'oxygène, l'eau et l'électricité tout au long du voyage. Le module de commande, situé au sommet de la fusée, contenait les quelque 600 touches de contrôle nécessaires au pilotage du vaisseau.

Un voyage qui vaut le détour !

Les innovations et les progrès engendrés par la conquête spatiale sont multiples. Le stimulateur cardiaque, l'image numérique, l'affichage numérique, la caméra miniature et le scanner n'en sont que quelques exemples. Au total, quelque 30 000 applications différentes auraient vu le jour suite aux missions Apollo. On estime d'ailleurs que chaque dollar investi sur la Lune en aura rapporté en moyenne neuf sur Terre.

